

プロジェクト : Racanhack

アクセス数 (since 05/05/17) 3556

概要

- ローグライクゲームの開発。SDL と GTK+ を使って、従来のテキストベース主体の Nethack や Angband に比べて、よりグラフィカルなものを開発することを目指します。
- <http://racanhack.sourceforge.jp/tscreenshot01.png>

解説文書を公開しました (05/10/25)

1.0.0 -> 1.0.1

- New Items. Rings, wands and potions.
 - Fade-in and Fade-out video-effect.
 - Flamme video-effect. Referred from [Optimum Demos](#).
 - Brushed up the codes of cave generation and object_calc_id.
 - Fixed memory leaks.
-
- [Download](#)
 - [Screenshots](#)
 - [README](#)
 - [CVS](#)
 - [Project Page](#)